

CONNAISSEZ-VOUS LES JEUX D'AVENTURE TEXTUELS ?

Les fictions interactives, ou jeux d'aventure textuels, sont un genre de littérature électronique à mi-chemin entre les « livres dont vous êtes le héros » et les jeux de rôle. Les commandes sont entrées au clavier de l'ordinateur pour interagir avec l'histoire racontée. Ce style évolue donc entre jeu informatique et littérature.

Dans les romans de fictions interactives, vous contrôlez le personnage principal. Ses épreuves et ses choix sont les vôtres.

Une aventure interactive vous raconte le début d'une histoire. Ensuite, c'est à vous de décider ce que le personnage devra faire. Vous tapez des commandes pour les actions à accomplir, et l'histoire vous répond ce qui se passe ensuite.

Une partie de votre rôle est d'aider ce personnage principal à surmonter des obstacles dans sa progression : résoudre des problèmes, étudier ce qui se passe dans l'histoire, découvrir des pistes pour atteindre de nouveaux endroits et objets. Cet aspect des fictions interactives se passe comme dans un jeu. De plus votre tâche est de l'aider à prendre des décisions, ainsi une fiction interactive peut avoir plusieurs fins, en fonction de vos choix. Cet aspect est comme dans une histoire, mais une histoire ouverte.

Si vous vous intéressez aux fictions interactives, vous en trouverez un grand nombre de disponibles gratuitement pour presque tous les systèmes informatiques (Windows, Linux, Mac OS X, Smartphone et tablettes, etc.).



Il est également possible de créer soi-même facilement, librement et gratuitement ses propres jeux.

Il existe dans notre langue près d'une centaine de jeux originaux récents, mais on peut également trouver d'anciens jeux jouables avec un émulateur. Ces jeux (qu'ils soient en français, anglais, allemand, espagnol, italien ou suédois... pour ceux qui comprennent également ces langues) ont été réalisés dans de nombreux styles différents, certains plus proches du jeu,

d'autres plus proches de la narration, de l'histoire. Certains sont difficiles, d'autres plus simples ; certains sont sérieux et graves, d'autres plus amusants ou sur des thèmes légers. Il existe des histoires qui nécessitent plusieurs heures pour en venir à bout, et d'autres qui peuvent vous divertir une dizaine de minutes pendant une pause. Et, comme pour les livres, les œuvres de fictions interactives existent dans de nombreux genres : médiéval fantastique (heroic fantasy), mystère, horreur, science-fiction, amour, historique, surréaliste et vie de tous les jours.

Communiquer avec l'histoire

Vous contrôlez la fiction interactive en donnant à votre avatar dans l'histoire des commandes tapées au clavier, généralement une instruction à l'infinif. 

Les fictions interactives peuvent analyser et comprendre de nombreux verbes, ainsi que le nom des objets qui apparaissent dans l'histoire. La plupart de ce que vous taperez sera de la forme « verbe-objet » : une action à faire, et un objet sur lequel agir. En fonction de l'action, il pourra être approprié d'ajouter un complément avec un second objet : « mettre le poisson sur le plat » par exemple.

Ces jeux pourraient sembler peu attrayants pour la plupart des joueurs à présent habitués aux jeux d'action en 3D, mais nous espérons qu'ils réussiront néanmoins à séduire d'autres types de joueurs, à moins qu'ils ne puissent présenter à tous une autre manière de jouer et de lire ? 

Pour en savoir plus :

Notre site Internet <http://ifiction.free.fr/> contient toutes les ressources nécessaires pour découvrir ces jeux.